

FORMACIÓN IN-COMPANY · CONTENIDO PEDAGÓGICO

WINDEV Curso completo

Formación WINDEV · 10 días (70 h)

Requisitos previos (¿A quién va dirigido este curso de formación?)

Público objetivo: desarrolladores que deseen descubrir WINDEV y después dominar todas sus funcionalidades. Destinada a los nuevos usuarios de WINDEV.

Prerrequisito: dominar el entorno Windows y tener nociones básicas de programación (lógica algorítmica, variables, condiciones). No se requiere ningún conocimiento previo de WINDEV.

Información práctica

Modalidad
In-company

Nivel de PCSoft
Niveles 1 a 4

Duración
10 días (70 h)

Precio
Tarifa fija para 1 a 8 desarrolladores en presencial y 1 a 6 a distancia.

Número de registro como organismo de formación (NDA)
91340055934

Última actualización
Septiembre 2026

Programa detallado

A continuación encontrará el contenido sugerido para esta capacitación:
(Este contenido es totalmente personalizable)

El formador utiliza los materiales del curso, que se han adaptado a los objetivos formativos (dichos materiales se entregan al inicio del curso). El material de apoyo del curso está dividido en varios temas.

Todos estos métodos y ejercicios le ayudarán a poner en práctica dentro de su empresa los conocimientos adquiridos.

Cada tema está basado en 3 ejes:

Eje 1

El formador hace una presentación teórica del tema, seguida de las preguntas y respuestas que surjan.

Eje 2

Ejercicio práctico de aplicación (trabajo individual) que debe completarse en un plazo determinado. El formador sigue estando disponible para ayudar y ofrecer explicaciones adicionales.

Eje 3

Corrección del ejercicio, con todas las explicaciones necesarias y las preguntas y respuestas que surjan. El formador se asegura de que cada alumno haya entendido perfectamente el ejercicio antes de continuar.

Fundamentos 1

2 días (14 horas)

OBJETIVOS

- Familiarizarse con el entorno de desarrollo (temas 1, 2, 3, 5)
- Dominar los conceptos básicos y los principales editores (temas 1, 2, 3, 4, 5)
- Diseñar y probar su aplicación (temas 2, 3, 4)
- Definir su base de datos (tema 2)
- Utilizar las funciones clásicas del WLangage (tema 4)
- Crear ventanas con el estándar Windows de forma ergonómica (tema 3)
- Crear informes (reporting) (tema 5)

CONTENIDO

Tema 1. Presentación de WINDEV

45 min

- La gestión del ciclo de vida de sus desarrollos
- El dominio de los conceptos básicos y los principales editores
- El uso del L5G

Tema 2. La base de datos

2 h

- El editor de análisis
- La base HFSQL: descripción de los archivos y de las relaciones (integridad referencial)
- El uso de una base de datos de terceros
- La importación y conversión de una base de datos externa
- Las consultas simples
- Uso de las funciones H*() de manipulación de bases HFSQL
- Implementación del RGPD

Tema 3. UI: User interface design (Interfaz Hombre/Máquina)

4 h 30

- El editor de ventanas
- La guía de estilo gráfico
- El RAD (construcción automática de la aplicación)
- El proyecto, las ventanas: ergonomía, menú del sistema, barra de título, estilos
- Los menús desplegables
- Los controles tabla y zonas repetidas de archivo
- La creación de una plantilla de ventana

Tema 4. La programación

5 h

- El editor de código
- La declaración de variables
- El WLangage: los operadores y las funciones básicas
- Los combos autoalimentados
- Los conceptos básicos del depurador
- Las propiedades de los objetos
- Los procedimientos y las funciones (con o sin paso de parámetros)
- Los procedimientos reactivos
- Las herramientas: WDMAP, el Centro de Control HFSQL, ...

Tema 5. Las impresiones — 45 min

- El editor de informes
- Los diferentes modos de creación: etiquetas, ficha, tabla ...
- Los diferentes tipos de bloques de un informe
- Los parámetros de impresión (PDF, HTML,..., formato del papel, márgenes, drivers de impresora,...)
- La llamada a un informe desde la UI & UX

Tema 6. La instalación — 1 h

- La implementación del groupware usuario
- La creación del ejecutable
- La creación del procedimiento de instalación
- El despliegue en el puesto cliente

Tema 7. El generador de documentación — 5 min

- La documentación sintética
- La documentación completa
- La documentación del código
- El vocabulario genérico

Fundamentos 2

3 días (21 horas)

OBJETIVOS

- Dominar nuevos controles avanzados (tema 2)
- Utilizar nuevas funciones del WLangage (temas 3, 4)
- Gestionar los conflictos de acceso a una base de datos (tema 1)
- Utilizar archivos de texto, ini y xml (tema 3)
- Utilizar triggers por programación (tema 1)
- Crear y utilizar consultas (tema 1)
- Compartir recursos (tema 5)

CONTENIDO

Tema 1. La base de datos — 3 h

- Las consultas con parámetros
- La gestión de los accesos concurrentes y de los bloqueos
- Implementación del RGPD

Tema 2. UI: User interface design (Interfaz Hombre/Máquina) — 9 h

- El control tabla por programación
- El control indicador de progreso
- Las reglas de integración del multilingüe
- Los archivos INI
- Los controles lista y combo
- El control imagen
- El control lista de imágenes
- El control zona repetida por programación

- El control árbol
- El control gráfico (Histograma, Sectores, ...)
- El control separador
- El control caja de herramientas
- El anclaje
- La Visita Guiada
- El control Panel acoplable
- El control Disposición
- La gestión de los planos
- El control Editor de imágenes
- El control Token

Tema 3. La programación y los conceptos — 8 h

- Los procedimientos automáticos
- La gestión de los emails (POP, SMTP, Outlook)
- La creación de un cliente FTP
- Las propiedades de los objetos
- La creación de un archivo de texto
- La integración de un archivo XML y JSON simple
- La creación y la integración de un componente externo
- La caja fuerte

Tema 4. Las impresiones — 45 min

- Los códigos de barras
- El paso de parámetros procedentes de la UI & UX

Tema 5. La instalación — 30 min

- El despliegue en modo Live Update

Avanzado Nivel 3 — 2 días (14 horas)

OBJETIVOS

- Mejorar la UI & UX (tema 1)
- Dominar nuevos controles avanzados (tema 1)
- Utilizar nuevas funciones del WLangage (temas 1, 2)
- Utilizar la compilación dinámica (tema 2)
- Realizar depuración avanzada (tema 2)

CONTENIDO

Tema 1. UI: User interface design (Interfaz Hombre/Máquina) — 9 h 30

- El control agenda por programación
- El control cinta
- El control treemap
- El control hoja de cálculo
- El control procesador de texto

- El control mapa
- El control tabla jerárquica por programación
- Las plantillas de controles
- El control tabla por programación: funcionalidades avanzadas
- Gestión del Markdown
- El control Editor de código

Tema 2. La programación y los conceptos — 4 h 30

- Auditoría estática
- Auditoría dinámica
- Dump de depuración
- La compilación dinámica
- El MCU
- La gestión de las excepciones
- OCR
- Zombie (gestión de procedimientos, rúbricas y variables obsoletos)

Avanzado Nivel 4

3 días (21 horas)

OBJETIVOS

- Mejorar la UI & UX (temas 1, 2)
- Crear aplicaciones multiventana (tema 1)
- Dominar nuevos controles avanzados (tema 1)
- Gestionar la integración continua (tema 2)
- Crear interfaces dinámicamente (temas 1, 2)
- Crear servicios Windows (tema 2)

CONTENIDO

Tema 1. UI: User interface design (Interfaz Hombre/Máquina) — 9 h

- Los conceptos de la multiventana
- La multiventana "libre"
- La multiventana MDI
- El control Panel acoplable
- El control Pestaña dinámica (pestañas MDI)
- La gestión de los contextos independientes HFSQL
- El control Ventana interna y las ventanas internas
- La tabla dinámica (TCD ROLAP)
- El control cuadro de mando
- El gráfico de sectores multinivel

Tema 2. La programación y los conceptos — 12 h

- Personalización de los errores HFSQL
- La depuración remota
- La activación de los logs
- Los escenarios de usuario y las pruebas automáticas

- La fábrica de software
- La gestión de los eventos
- Las indirecciones
- Las consultas dinámicas
- El control clonado
- El control creado dinámicamente
- El analizador de rendimiento
- El drag&drop programado
- Ejecutable con parámetros
- Creación de un servicio Windows

Medios pedagógicos, técnicos y de supervisión

Formación in-company presencial

Cada participante cuenta con:

- una documentación impresa
- un cuaderno
- un bolígrafo

El formador que imparte la formación es un empleado con amplia experiencia de PCSoft.

Formación in-company a distancia

Durante la formación, estarás en contacto permanente con el formador a través del software GoTo Meeting (©), que te permite compartir tu pantalla y la del formador. Te conectarás a las estaciones de trabajo mediante RustDesk (©); el formador te facilitará los datos de acceso el primer día de la formación.

También puedes interactuar con el resto de participantes para crear un ambiente agradable durante la formación y fomentar debates técnicos productivos.

Te enviaremos los materiales del curso (en formato PDF) junto con la convocatoria antes de que comience la formación.

Más información sobre el formato en línea

Modalidades

Precio	Tarifa fija para 1 a 8 desarrolladores en presencial y 1 a 6 a distancia. Pedir una cotización gratuita.
Financiación	plan de desarrollo de competencias, OPCO, financiación directa.
Acuerdo	Si lo solicita, se le facilitará un acuerdo de formación detallado.
Condiciones generales	Se aplican las condiciones generales de PCSoft y las condiciones específicas relativas a la formación. Términos y condiciones Términos y condiciones especiales del servicio
Reglamento interno	Consulta el reglamento interno para los alumnos del centro de formación de PCSoft. Reglamento interno Procedimiento para la prevención y la gestión de la violencia, el acoso y la discriminación

Medios de seguimiento de la ejecución de la formación

Al finalizar el curso de formación, se evalúa el dominio de las competencias por parte de los participantes mediante un examen tipo test. Programa sin certificación ni titulación: certificado de finalización.

Precios e IVA

Todo depende de dónde vivas:

- Francia continental: La formación está sujeta al IVA francés (20 % a partir del 01/01/2014).
- Departamentos de ultramar (DOM): El tipo del IVA (conocido como «octroi de mer») varía según el DOM (Martinica, Guadalupe y Reunión: 8,5 %; Guayana Francesa: exenta de IVA).
- COM y POM: sin impuestos.
- CEE: Facturación sin IVA (indicar el número de IVA europeo).
- Otros países (fuera de la CEE): sin impuestos.

Accesibilidad

PCSoft se compromete especialmente a incluir a las personas con discapacidad en sus programas de formación.

Ponte en contacto con el responsable de atención a las personas con discapacidad

Saber más

Plazos de acceso

La fecha de la formación se fijará de común acuerdo contigo: podrá comenzar entre 2 y 4 semanas después de que se apruebe el presupuesto, en función de la disponibilidad de los formadores.

PCSoft cuenta con la certificación Qualiopi para sus programas de formación; proceso certificado n.º 2021/92442.2 (AFNOR Certification).

Saber más